ドラゴンクエストモンスターズ1・2

星降りの勇者と牧場の仲間たち



PlayStation





ごあいさつ

このたびはエニックスの
「ドラゴンクエストモンスターズ1・2 星降りの勇者と牧場の仲間たち」を
お買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ゲームをはじめる前に本書をよくお読みいただき、
正しい操作方法でお楽しみください。
なお、本解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。





ご注意 "PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき
メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の(1)/オン/スタンバイ/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し込み、(1)/オン/スタンバイ/RESETランプが赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。また、初代"PlayStation"専用マルチタップ(SCPH-1070)やマルチタップ(SCPH-10090)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作でおこなってください。

For Japan Only | プレイヤー 1~2人 | メモリーカード [illegible]ブロック | アナログコントローラ対応(振動なし)

SLPM 87050

ドラゴンクエストモンスターズ1・2

星降りの勇者と牧場の仲間たち

解説書





スタッフ

■シナリオ&ゲームデザイン：株式会社エニックス／株式会社トーセ／堀井 雄二

■キャラクターデザイン：鳥山 明

■音楽：すぎやまこういち



ドラゴンクエストモンスターズの世界へ旅立とう

**ドラゴンクエストモンスターズの冒険が、"プレイステーション"で再び始まる!
最強のモンスターマスターを目指して旅に出よう!**

このソフトでは3つのゲームシナリオが遊べます。

ゲームボーイ版では、3つのゲームカートリッジに分かれていたシナリオが、"プレイステーション"で、1つのパッケージで遊ぶことができるようになりました。これで、仲間にしたいモンスターのオールコンプリートも夢じゃない! ※ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

1 ドラゴンクエストモンスターズ テリーのワンダーランド



出会ったモンスターと戦い、仲間にし、そして育て、最強のモンスターマスターになるために、主人公テリーは冒険の旅にでます。誰にも負けないモンスターマスターを目指して、テリーの冒険は続いていきます。

2 ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵・ルカの旅立ち



ひょんなことから、マルタの国に起きた大事件を解決するため、ふしぎなドアからふしぎな異世界へ旅立つことになった主人公ルカ。ルカの楽しい冒険が始まります!

3 ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵・イルの冒険



たいへん! マルタ島が海の底に沈んでしまう!? 島を守るためには、異世界で「マルタのへそ」の代わりを探さなくてはいけません。ルカ編とは、登場するモンスターの種類が違い、新たなモンスターとの出会いが待っています。

ドラゴンクエストモンスターズ

テリーのワンダーランド



ある晩、主人公テリーのもとに
「ワルぼう」と名のるモンスターが現れ、
姉のミレーユを連れ去っていってしまいました。
途方にくれるテリーでしたが、
今度は「わたぼう」と名のるモンスターが現れ、
「ミレーユを見つけたいなら、ついておいで」と
言い残して去っていきます。
突然のことで戸惑うテリーでしたが、
ミレーユを見つけるため「わたぼう」にいざなわれるように
「タイジュの国」へと飛び込んでいったのです。
さあ、冒険の始まりです！



テリー

この物語の主人公。お姉さん思いの優しい男の子。目指すは最強のモンスターマスター。

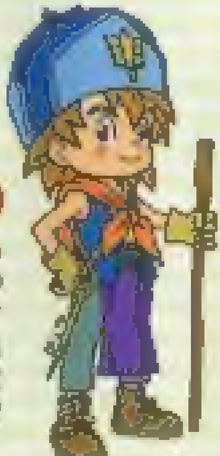
タイジュの国

冒険の序盤は進める場所に限りがありますが、旅が進むにつれて、次第に入ることのできる場所が増えていくことでしょう。

ドラゴンクエストモンスターズ2
マルタのふしぎな鍵

ルカの旅立ち　イルの冒険

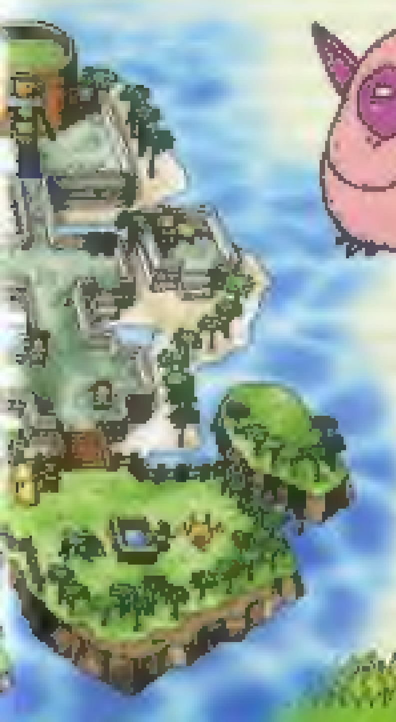
南の海の真ん中に浮かぶ小さな島国「マルタ」。
今、ある家族を乗せた一隻の船がこの国へと向かっていました。
家族は、この新しい地で魔物の牧場を開くためにやってきたのです。
船のへさきで、どんどん近づいてくるマルタの島を見つめる二人の兄妹…
二人の瞳は、期待に輝いていました。
これはマルタにやってきた小さなこどもたち…
ルカとイルの冒険の物語です。



ルカ

モンスター牧場を営む両親に連れられて、マルタの国にやってきた男の子。「マルタのへそ」の代わりを探すため、異世界へ旅立つ小さなモンスターマスター。妹のイルが異世界に行っている間は、モンスター牧場でモンスターたちの世話をしている。







マルタ島

ヤシの木でできた大きな島。ワルぼうとカメハ王子のイタズラのせいで「マルタのへそ」がなくなってしまう。

イル

ルカの妹。モンスター牧場を営む両親に連れられて、マルタの国にやってきた女の子。「マルタのへそ」の代わりを探すため、異世界へ旅立つ小さなモンスターマスター。ルカが異世界に行っている間は、モンスター牧場でモンスターたちの世話をしている。





ワルぼう

マルタの国の精霊。「マルタのへそ」の代わりを探すため、ルカ(イル)を異世界へと旅立たせる。ルカ(イル)が戻ってくるまでの間、「マルタのへそ」の代わりをしている。

カメハ王子

いつもワルぼうと一緒にイタズラばかりしているマルタの国の王子。さっそく、ルカとイルにもイタズラをしかける。ちょっぴりルカとイルにライバル心を持っているようだ。

本文中のアイコンについて



「ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタの不思議な鍵」にしか登場しないことがらには、このマークがついています。

このマークのついていないところは、すべてのゲームに共通のことがらです。

コントローラの使い方



モンスターマスターになるための第一歩は、正しい操作を覚えることからです。操作方法をしっかり覚えてから、冒険を始めましょう。

方向キー

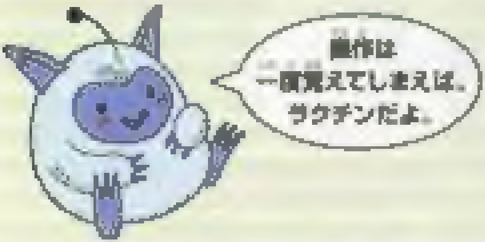
●主人公たちの移動

町やフィールドなどの移動画面では、主人公とモンスターたちを自由に動かせます。



●カーソルの移動

▶(カーソル)を動かして、コマンドや特技、道具などを選ぶ時にも使います。



コントローラ

コントローラの基本操作方法は、アナログコントローラと同様です。



アナログコントローラ (DUALSHOCK)



左スティック

方向キーと同じです。

SELECTボタン

名前入力時、カナ/かなを切り換えます。

ANALOGモードスイッチ/LED

アナログモードとデジタルモードを切り換えます。ANALOGモードスイッチがONの時はLEDが点灯します。



L1ボタン・L2ボタン R1ボタン・R2ボタン

使用しません。

右スティック

使用しません。

STARTボタン

名前入力画面でのみ使用します。STARTボタンを押すと、カーソルが「おわり」に移動します。



○ボタン

●メインコマンド画面表示

メインコマンド画面が表示されます。

●コマンド決定

コマンドや特技、道具などを選んで、決定します。

iモードでの転送の呪文入力時

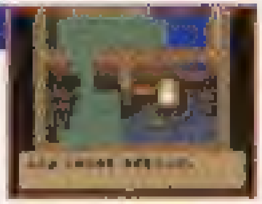
入力の決定と文字の上書きを行ないます。

×ボタン

●コマンドキャンセル

決定をキャンセルします。

△ボタン



●べんりボタン

話をしたり、物を調べたりと、いろいろなことができます。

iモードでの転送の呪文入力時／名前入力時

濁点／半濁点を入力します。

□ボタン



●地図の表示

一度押すとその世界全体の地図が表示されます。

iモードでの転送の呪文入力時／名前入力時

入力した文字をすべて消します。

3 冒険に出る前に

これから、あなたは主人公のテリー、ルカ、イルとなって、長い冒険の旅に出発します。まずは大切な「ぼうけんのしょ」について知っておきましょう。

冒険を始める時は…

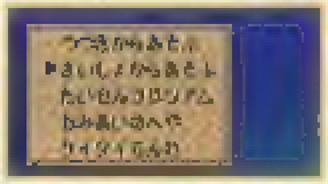
最初に、冒険の記録をつけるための「冒険の書」を作ります。冒険の書には、主人公のその時の持ち物や、モンスターの状態など、それまでの冒険でのおこないが記録されています。

メモリーカードを用意

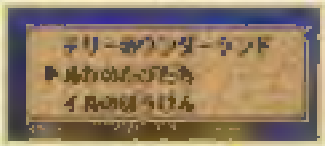
まず"プレイステーション"用メモリーカード(別売)を用意し、"プレイステーション"のメモリーカード差込口(スロット)1か2に差し込みます。

冒険の書をつくろう

最初から冒険を始めたい時は、スタートメニューの「さいしょからあそぶ」を選びます。



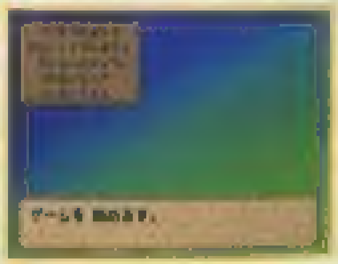
「テリーのワンダーランド」「ルカのたびだち」「イルのぼうけん」から冒険したいシナリオを選んでください。



主人公の名前入力画面になりますので、5文字までの名前を入力してください。



メモリーカードの確認画面になります。メモリーカード確認後、ゲームが開始されます。





冒険の終わり方

記録を忘れずに！

冒険を中断する時は、必ず、冒険の書に記録（セーブ）しましょう。○ボタンでメニューを出して「さくせん」→「ぼうけんのしょ」を選んで記録します。



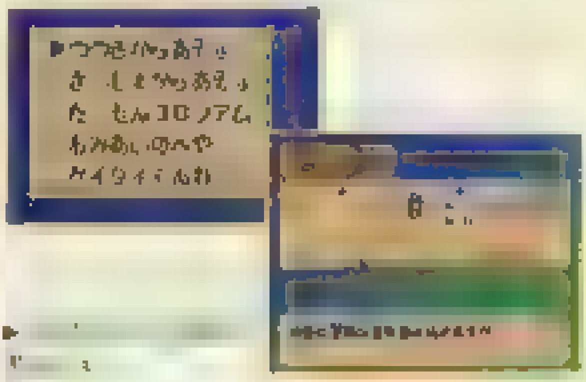
記録ができる場所は？

ドラゴンクエストモンスターズの世界ではどこでも記録ができますが、異世界では、町や村の中などの安全な場所に行かないと記録はできません。注意しましょう。



冒険を再開するには？

スタートメニューの「つづきからあそぶ」を選び、再開したい冒険の書を選ぶと、前回記録したところから続きが始まります。









冒険のはじまり

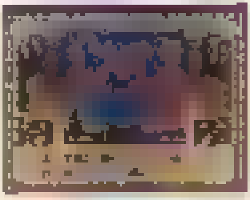
いよいよ旅立ちです。冒険の序盤は、色々な人やモンスターに会って、冒険の目的を知ることから始まります。

テリー編

さらわれた姉のミレーユを連れ戻すため、主人公のテリーはモンスターマスターとなり、ほしふりの夜の大会での優勝を目指します。

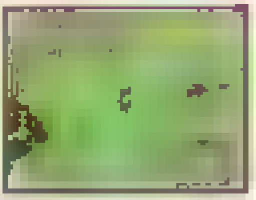
まずは、王様に話を

ミレーユを見つけるため、ほしふりの夜の大会・格闘大会をめざすことになったテリー。タイジュの牧場に向かうと…



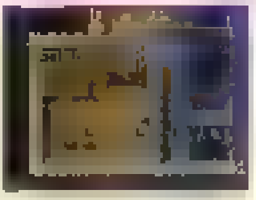
初めての仲間は

スライムが仲間になります。再び王様のもとへいくと、今度はホイミンをさがす旅に出ることになります。



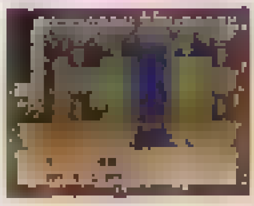
アイテムを忘れずに

王様の部屋の左となり部屋には「やくそう」の入った宝箱があります。忘れずにチェックしましょう。



人に話を聞いてみて

冒険の旅の前に、いろいろな人から話を聞いて、さまざまな情報を入手しておきましょう。



旅立ちの扉へ！

城内にある、旅の扉の間の「たびだちのへや」に行ってみましょう。旅の扉は異世界への入り口です。いよいよ冒険のスタートとなります。



ここで記録できます！

冒険の前にはセーブしておくようにしましょう。電池が切れてしまったりすると、ゲームの進行を保ったままプレイすることができなくなってしまいます。

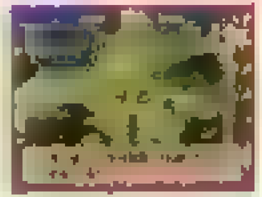


ルカ・イル編

冒険は「カメハ王子」と「ワルぼう」のいたずらで、マルタのへそが取れてしまったことから始まります。「マルタのへそ」を探し出すには、モンスターマスターの力が必要ということなのですが…。

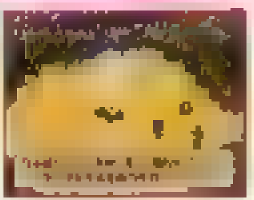
「ワルぼう」と出会う

最初にお母さんからおつかいを頼まれます。途中で「ワルぼう」と「カメハ王子」が待ちうけていますが、気にしないで、どうぐ預かり所に行きましょう。



大事件「マルタのへそ」が!?

お母さんの「届けもの」を奪ったワルぼうたちを追いかけて、井戸の中へ。「届けもの」の取り合いで「マルタのへそ」がこわれるという大事件が!?



「マルタのへそ」の代わりを探そう

「マルタのへそ」がないと、国全体が海に沈んでしまいます。ワルぼうがへその代わりになっている間に、何か代わりになるものを探さなければ。



▲

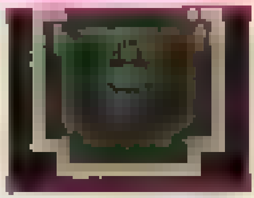
「ふしぎなかぎ」をもらう

「へその代わり」を探しに、異世界へ。そこでワルぼうから「ふしぎなかぎ」をもらいます。このかぎは、異世界への扉を開くことが出来るのです。



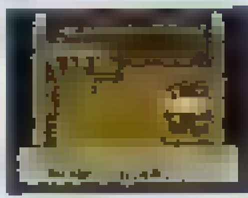
「ふしぎな扉」へ

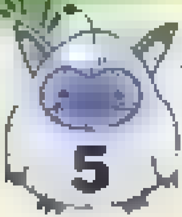
井戸の奥へと進むと、階段を降りたところに「ふしぎなドア」があります。ここで「ふしぎなかぎ」を使っていよいよ冒険の始まりです。



冒険に出る前に

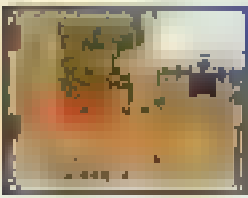
まずは、モンスターが仲間になります。異世界の厳しい冒険で体力を消耗しても、マルタの国に帰ってくると、ワルぼうが体力を回復してくれるので安心です。





世界のようす

ドラゴンクエストモンスターズの世界には、冒険を進めるうえで重要な施設がたくさんあります。異世界に旅立つ前、戻った後には、あちこち立ちよってみましょう。



どうぐや

いろいろなものを売っており、肉などの食べ物やぶきなどを買うことができます。[illegible]をよくみて[illegible]ましょう。



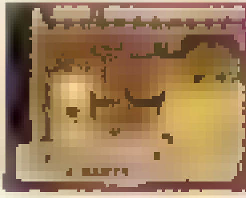
かくとうじょう

自分のモンスターを試合に出場させることができます。[illegible]



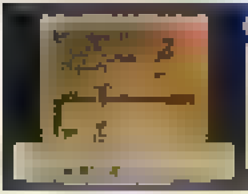
やどや

連れているモンスター全員のHPとMPが最大値まで回復します。



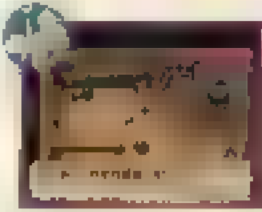
としょかん

[illegible]は、仲間にしたモンスターの詳しい資料など、貴重な情報を[illegible]ます。



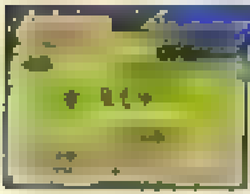
あずかりじょ

どうぐやお金を預かってもらえます。戦闘で全滅すると持っていたお金が減ってしまうので、大切なものは預けるようにしましょう。



かぎや

不思議な鍵を[illegible]ます。[illegible]



モンスターぼくじょう

モンスターを預かってもらえます。預けている間も経験値が少しずつ上がり、「やせい」の割合も高くなります。



メダルじいさん

この世界に散らばっている小さなメダルを集めて持っていくと、その数に応じて貴重な品物がもらえます。



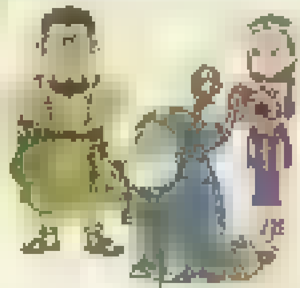
異世界とマルタの間をつなぐ[illegible]です。[illegible]を使うとさまざまな異世界へ行くことができます



チカラつきたモンスターを[illegible]させたり、[illegible]をしてもらえます



「はいごう」や「ふか」をしてもらえます



[illegible]ボタンでマップ[illegible]





[illegible]旅に出るときは[illegible]



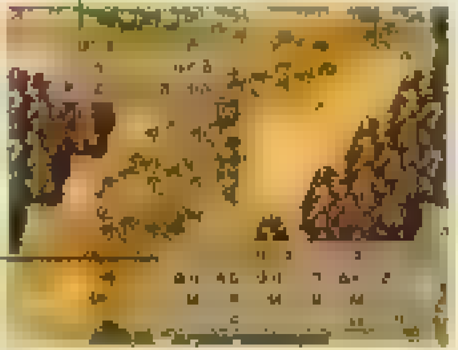


通常時のコマンド

冒険を進めていくためには、コマンドを上手に使いこなすことが大切です。ここでは移動中に使用できる基本コマンドを説明します。

6つの基本コマンド

通常時（町や異世界の移動中）に使えるコマンドは全部で6種類あります。移動中、○ボタンを押せば、この6つの基本コマンドを選ぶためのウィンドウが開きます。方向キーでコマンドを選び、さらに○ボタンを押して決定します。



まず、ここから6つの基本コマンドを選びます

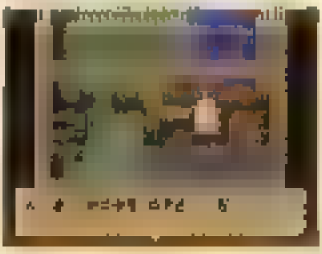
モンスターのステータス

モンスター全員のHP、MPが表示されます

△ボタンを有効に使おう

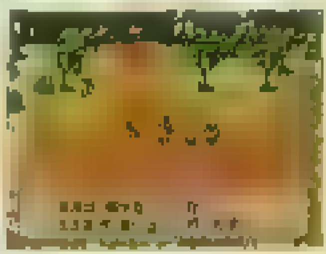
△ボタンは別名便利ボタン。わざわざコマンドを選ばなくても、便利ボタンを使えば、その場の状況に応じて、自動的にふさわしい行動をしてくれます。

▶△



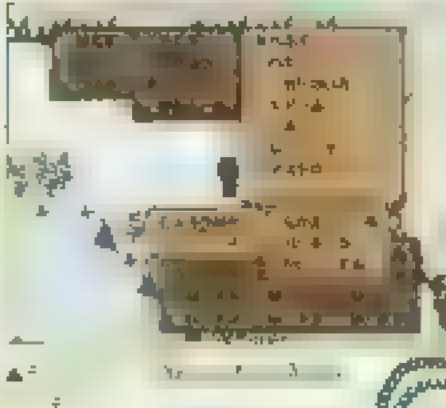
はなす

話したい人の前に行ってこのコマンドを選ぶと、その人と会話をすることができます。



とくぎ

モンスターの覚えた特技を確認したり、使ったりするためのコマンドです。モンスター名を選び、覚えている特技にカーソルを合わせると、効果の説明、必要なMP、現在のMPが表示されます。そこで○ボタンを押せば、その特技を使うことができます。ただし、戦闘専用で移動中には使えないものもあります。





どうぐ

主人公が持っている道具を確認したり、使ったりするためのコマンドです。道具名にカーソルを合わせると説明が表示されます。○ボタンを押すと「どうする」というメニューが表示されるので「つかう」を選べばその道具を使うことができます。「すてる」を選ぶとその道具を捨て、「やめる」を選ぶとコマンドをキャンセルすることができます。

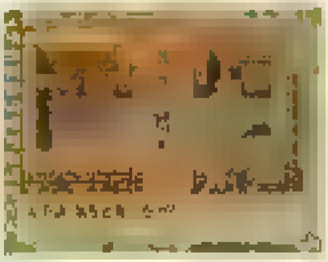






▶しらべる

宝箱や壺の前で「しらべる」コマンドを選ぶと、中身を調べることができます。何もないところでこのコマンドを選ぶと、あしもとを調べます。



▶つよさ

このコマンドを選ぶと、連れているモンスターの強さを[illegible]確認することができます。



全員のつよさを見る

「ぜんいん」を選ぶと、パーティーに連れている3匹全員のステータスを同時に確認できます。



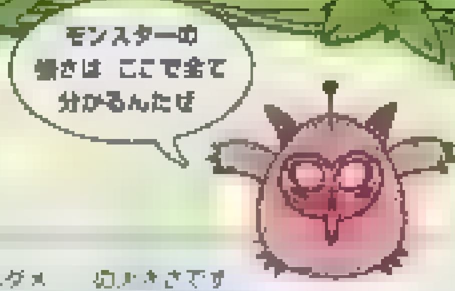
モンスター名	モンスターの名前です。
HP(現在/最大)	HPです。[illegible]。0になると手がつき戦えなくなります。
MP(現在/最大)	MPです。[illegible]。0になると使えなくなります。
どうぐ	[illegible]
しゅび	[illegible]
Lv(レベル)	[illegible]





モンスター1匹ずつのつよさを見る

ステータスを見たいモンスターを選ぶと そのモンスターの詳細が確認できます





- **こうげき力** ── 敵に与えるダメージの大きさです
- **しゅび力** ── 数値が大きいほどダメージを受けにくくなります
- **すばやさ** ── 数値が大きいほど早く攻撃しやすくなります
- **かしこさ** ── 頭のよさを表します
- **やせい** ── 数値が小さいほど めいれいをよくききます
- **さいだいHP** ── 生命力を表します
- **さいだいMP** ── 呪文を使う力を表します
- **Ex（経験値）** ── 現在までに獲得した経験値です
- **つぎのレベルまでEx** ── 次のレベルになるために必要な経験値が表示されます
- **アクセサリー** ── そのモンスターが身に付けているアクセサリーが表示されます
- **Lv（レベル）** ── 現在のレベルを表します
- **性別** ── ♂（オス）♀（メス）を表します
- **種族名** ── そのモンスターの種族です
- **性格** ── モンスターの性格です
- **系統アイコン** ── モンスターの系統です
- **「+」（プラス）** ── この数値が大きいほど配合した時に大きく成長します
- **とくぎ** ── 現在覚えているとくぎの一覧を表示します



▼ さらに○ボタンを押す



はいごうによるモンスターの血統を見ることができます

※「はいごう」については▶28ページ



- **モンスターグラフィック** ── 両親となったモンスターが表示されます
- **モンスター名** ── モンスターの名前です
- **系統アイコンと「+」（プラス）**
- **マスター名** ── モンスターが生まれた時のモンスターマスターの名前です

さくせん

パーティーの状態を整えたり、いろいろなことを決めたりするコマンドです。記録をするための「ぼうけんのしょ」もここにあります。



「さくせん」のサブコマンド

●まんたん

モンスターの特技を使って自動的にパーティーの仲間全員のHPを回復します。MPは使った特技の分だけ消費します。

●かぎたば 

異世界へのとびらを開く鍵を束ねておくためのコマンドです。鍵にカーソルを合わせると説明が表示されます。Ⓐボタンを押すとメニューが表示されるので、好きな鍵を使うことができます。

●さくせんへんこう

連れているモンスターの戦闘時の作戦を個別に指示します。「ぜんいん」を選ぶと、全部のモンスターに同じ指示を与えることができます。

＊戦闘時の作戦については▶21ページへ

●ならびかえ

連れているモンスターたちの並び順を決めます。一番上から順にコマンドを指示する時の順番になります。また、戦闘時は前にいるほどダメージを受けやすくなるので、各モンスターの現在のHPやMPを参考にして並べて決めましょう。

●どうぐならべかえ

このコマンドを選ぶと、道具を整理します。

●ひょうしそくど

戦闘時に表示されるメッセージの速さを8段階の中から決めます。

●しょうほう



牧場に預けているモンスターとタマゴの数や、これまで仲間にしたモンスターの系統ごとの数などを見ることができます。

＊牧場については▶24ページへ

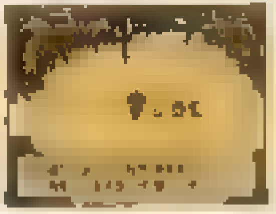
●ぼうけんのしょ

冒険の書に記録（セーブ）します。

＊冒険の書については▶8ページへ

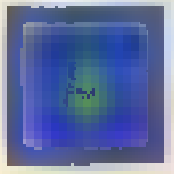


冒険を進めていくと、ルカとイルは水の上や空を移動する特別な「不思議なチカラ」を ワルぼうから教えてもらいます。



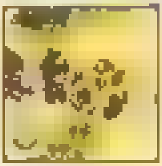
基本的な「不思議なチカラ」の種類

「不思議なチカラ」が使える場所で△ボタンを押すと、ルカとイルは「不思議なチカラ」を使います



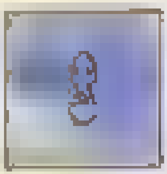
●水の上を移動する

[illegible] 移動できるようになります



●岩をこわす

[illegible]

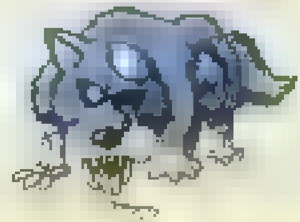


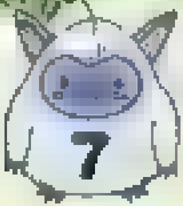
●雲をよぶ

[illegible]







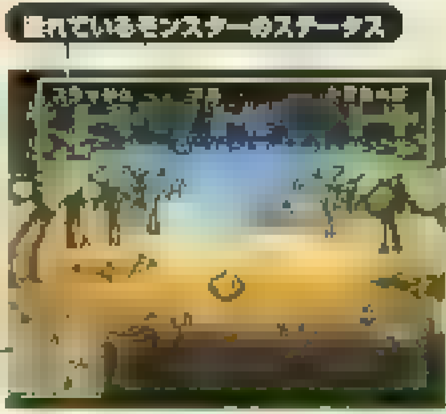


戦闘時のコマンド

移動中にモンスターと出会ったら戦闘開始！ 連れている味方モンスターたちにうまく指示を出し、力を合わせて敵をやっつけましょう。

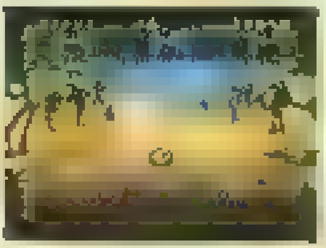
戦闘が始まると、画面が切り替わり、移動中とはコマンドも変わります。戦闘時のメインコマンドは全部で4つあります。





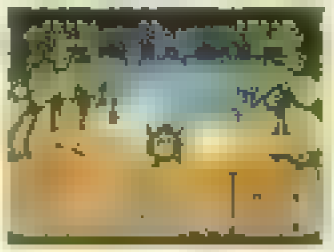
たたかう

出会ったモンスターと戦うコマンドです。このコマンドを選ぶと、指示された作戦にしたがって、それぞれのモンスターが戦います。作戦を変えたい時は「さくせん」コマンドで指示します。



どうぐ

持っている道具を使いたい時に選びます。薬草などで体力を回復させたり、仲間にしたいモンスターに肉を与えたりすることができます。





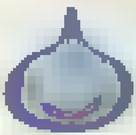
さくせん

モンスターごとに作戦を選んで指示することができます。状況に応じて使い分けましょう。

さくせんの種類

■ガンガンいこうぜ……とにかく積極的な攻撃をさせたい時に使いましょう。
■いろいろやろうぜ……戦いを援護する呪文を使わせたい時に使いましょう。
■いのちをだいじに……回復させたい時に使いましょう。
■とくぎをつかうな……MPを節約したい時などに使いましょう。
■めいれいさせろ……モンスターごとに直接コマンドを指示し、戦い方を細かく決めます。攻撃する相手も指示することができます。

●こうげき……相手を通常攻撃します。
●とくぎ……特技を選んで使います。
●ぼうぎょ……相手の攻撃から身を守ります。



にげる

戦いをやめて逃げるコマンドです。ただし、いつでも必ず逃げられるとは限りません。



「ぜんめつ」について

味方モンスターが全滅してしまうと、テリー編ではタイジュの国の王のもとへ、ルカ・イル編ではマルタの国のワルぼうのもとに戻されます。その時、持っていたお金が半分になってしまいます。余分なお金は預かり所に預けておけば、その分は全滅しても減らないで済みます。





モンスターを仲間にしよう

戦いに勝てばモンスターが仲間になってくれることがあります。
モンスターをどんどん仲間にして、冒険を有利に進めていきましょう。



仲間にする方法

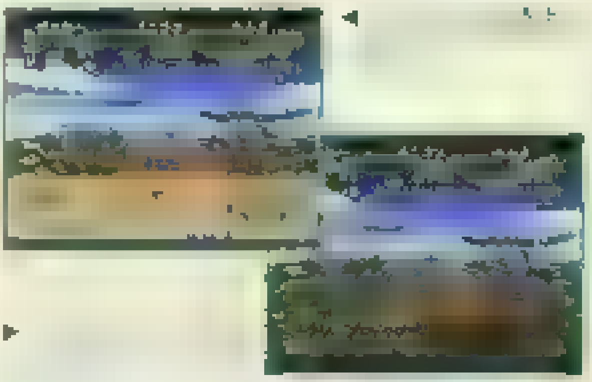
仲間にしたいモンスターは最後に倒そう

仲間になる可能性があるのは、最後に倒したモンスターだけです。仲間にしたいモンスターが他のモンスターといっしょに出てきた時は、そのモンスターを最後に倒すとよいでしょう。



肉をあげてモンスターをなつかせよう

戦闘中に肉をあげると、モンスターは喜び、仲間になる可能性が高くなります。仲間になりにくいモンスターには何度も肉をあげてみましょう。

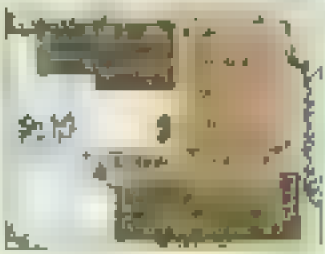






モンスターはとくぎを覚える!

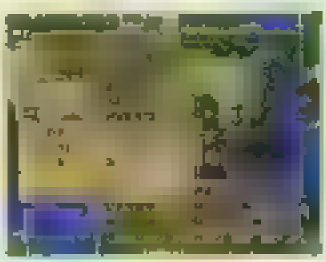
モンスターは戦闘に参加することでどんどん強くなり、特技を覚えていきます。お気に入りのモンスターは、必ず冒険に連れていくようにして、強く育てましょう。





モンスターに合った作戦を!

「ねっけつかん」「じゅんすいむく」など、モンスターにはいろいろな性格があります。選んだ作戦によって性格が変化していくので、モンスターの性格を好みのものにすることができます。



仲間が増えたら　モンスターぼくじょうへ!

冒険には一度に3匹までしかモンスターを連れていくことができません。数が増えたら、その他のモンスターは「モンスターぼくじょう」に預けておきましょう。





モンスターの系統

9

異世界に登場するモンスターには多くの種類がいますが、大きく分けると全部で11の系統に分類することができます。それぞれの系統の特徴をよく知って、たくさんのモンスターを仲間にしましょう。

□スライム系

すばやさがかなり高く、戦闘補助系の特技に強い性質を持っています。「スライム」「ホイミスライム」「スライムナイト」などがいます。

□ドラゴン系

炎の攻撃に強く、すべてのパラメータが高いかわりに、成長が遅いようです。「ドラゴンキッズ」「プテラノドン」などがいます。

□とり系

風の特技に強い性質を持っています。すばやさが高く、成長も早いほうです。「ドラキー」「キメラ」「ホークマン」「サート」などがいます。

□けもの系

HPと攻撃力が高く、パラメータを下げる特技に強い性質を持っています。「アントベア」「ファーラット」「ストロングアニマル」などがいます。



□しょくぶつ系

MPとかしこさが高く、かなりの高レベルにまで成長します。「サボテンボール」「きりかぶおばけ」などがいます。



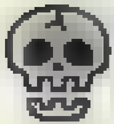
□むし系

攻撃力、守備力ともに高く、毒の攻撃にも強い性質を持っています。「おおなめくじ」「キャタピラー」「はさみくわがた」などがいます。



□あくま系

HP、攻撃力、守備力が高く、攻撃の特技にも強い性質を持っています。「ピクシー」「グレムリン」「アークデーモン」などがいます。



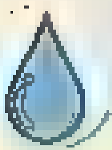
□ゾンビ系

HPがやや高く、その他の能力は普通です。マヒなどに強い性質があります。「くさったしたい」「ゴースト」「マミー」などがいます。



□ぶっしつ系

守備力がかなり高く、呪文の攻撃に強い性質を持っています。「マドハンド」「おどるほうせき」「さまようよろい」などがいます。



□みず系

水による攻撃に強い性質を持っています。「マーマン」「たこつぼこぞう」「オクトリーチ」などがいます。



□？？？？系

これまで紹介したどの系統にも属さないモンスターもいるようなのですが、くわしいことはわかっていません。







自分だけのモンスターをつくろう

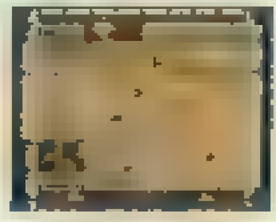
モンスターには、♂（オス）と♀（メス）がいます。♂と♀を「はいごう」させると新しいモンスターのタマゴを生ませることができるのです。「はいごう」を繰り返して自分だけの強力なモンスターを作り出しましょう！

最強のモンスターを作り出そう!

「はいごう」すると、親になった♂と♀の両方の能力をあわせ持ったモンスターが生まれ、特技やパラメータも受けつがれます。どんなタマゴが生まれるのかは、「はいごう」[illegible]モンスター[illegible]さんやモンスター博士が教えてくれるので、いろんな組み合わせを試してみましょう。



＋



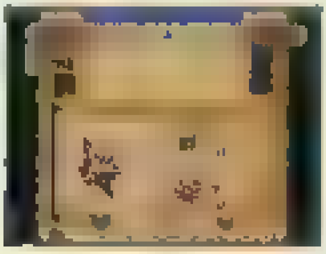
グレムリンと　　エビルワンドで…



ヘルビーストが生まれた！

「はいごう」するには？

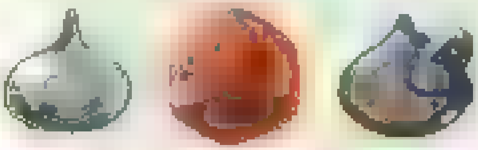
「はいごう」をするには、レベルが10以上の♂と♀のモンスターが仲間にいなければいけません。♂と♀なら、どんな種類のモンスターでも「はいごう」できます。「はいごう」で生まれたモンスターをさらに「はいごう」することもできます。





「はいごう」のしくみ

まず「けっとう」するモンスターを選び、次に相手のモンスターを選びます。生まれてくるタマゴは「けっとう」にしたモンスターの影響を多く受けつぎます。例えば「けっとう」にスライム系のモンスターを選べば、生まれるタマゴもスライム系になります。





「はいごう」のコツ

お気に入りのモンスターや珍しいモンスターが仲間になって「はいごう」して強くしたいけどモンスターの種類は変えたくない、という場合には、そのモンスターを「けっとう」にして、相手にも同じ系統を選びましょう。こうすれば、モンスターの種類を変えずに「はいごう」することができます。









「ふか」について



タマゴをかえしてモンスターにしよう

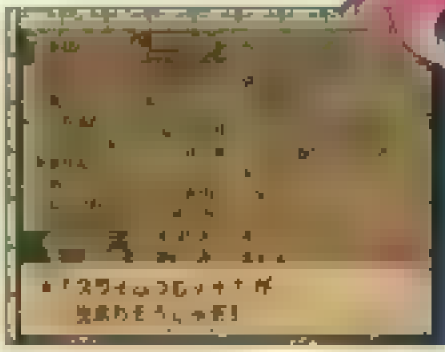
生まれたタマゴは、モンスターじいさんやモンスター博士にお金をはらって「ふか」してもらえば、モンスターにすることができます。「ふか」をさせない場合、タマゴは牧場に預かってもらいますが、この場合もモンスターじいさんやモンスター博士にお願いすれば、いつでも「ふか」させることができます。

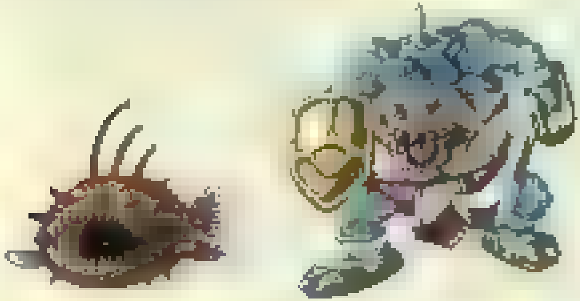




「はいごう」を繰り返してレベルを上げよう

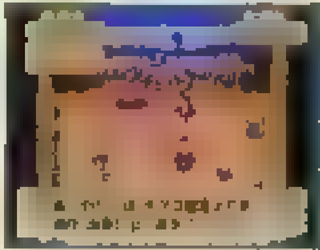
タマゴから生まれたモンスターの名前の後ろには「+」（プラス）の数値が付きます。例えば、仲間になったばかりの野生のモンスターを両親として「はいごう」した場合、その子どもには「+1」が付きます。「はいごう」を繰り返すたびに数値は上がっていき、モンスターもどんどん強くなっていきます。



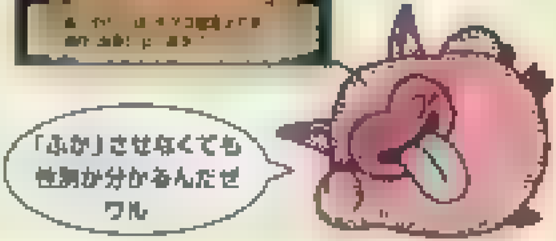


町のどこかにタマゴ鑑定士が…

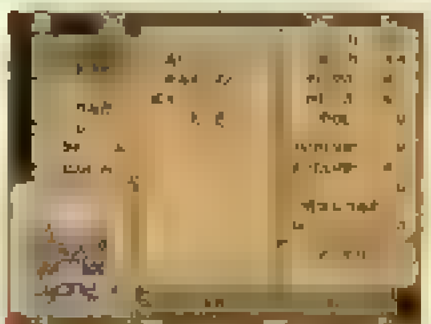
モンスターは「ふか」していなくても、すでに性別は決まっています。シナリオが進むと町のどこかに、まだ「ふか」していないタマゴの性別を鑑定してくれるタマゴ鑑定士が現れます。タマゴの性別を知るときっと「はいごう」の役に立つことでしょう。

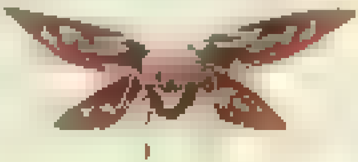


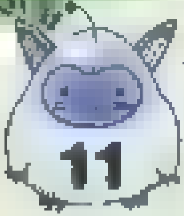




牧場で飼育されるモンスターとタマゴの数には限りがあるので、牧場がいっぱいになってきたら「とうみん」させましょう。「とうみん」させると、そのモンスターは成長を止めてしまいますが、その分、牧場が広く使えるようになります。また「とうみん」させたモンスターを牧場に戻せば、パーティーに加えることができます。







11

メモリーカードで遊ぼう

"プレイステーション"用メモリーカード(別売)を使って、友達とのモンスター交換や「たいせんコロシアム」「おみあいのへや」のふたつのモードで遊ぶことができます。

自分のモンスターと友達のモンスターを対戦させて遊ぶことができます。対戦に出すモンスターの特徴をおさえながら、対戦に有利になるパーティーを組みましょう。



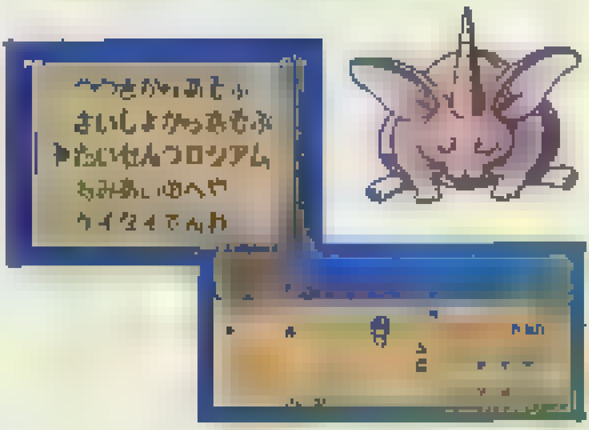


▲

「たいせんコロシアム」の遊び方

「たいせんコロシアム」を選ぶ

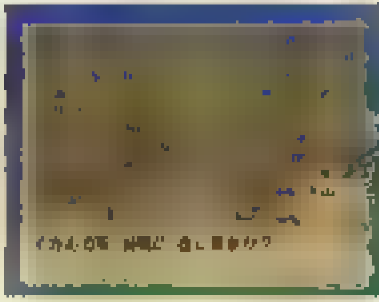
メニュー画面から「たいせんコロシアム」を選んで○ボタンで決定します。次に使用するコントローラを選び、それぞれの対戦に出すモンスターから各陣営の順を選びます。





対戦させるモンスターを選ぶ

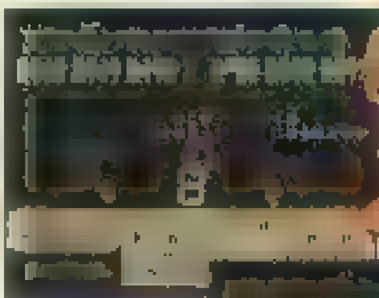
次に、対戦させるモンスターを1匹から3匹まで選びます。それぞれ「つよさ」を確認してから、○ボタンを押して決定します。





対戦開始！

自分が選んだモンスターと、相手の選んだモンスターとを対戦させます。対戦では、2人が交戦しモンスターに命令を出します。画面では、自分のモンスターと対戦相手のモンスターとが、スクリーンに表示されます。どちらかのモンスターが全滅すれば、勝敗が決まります。



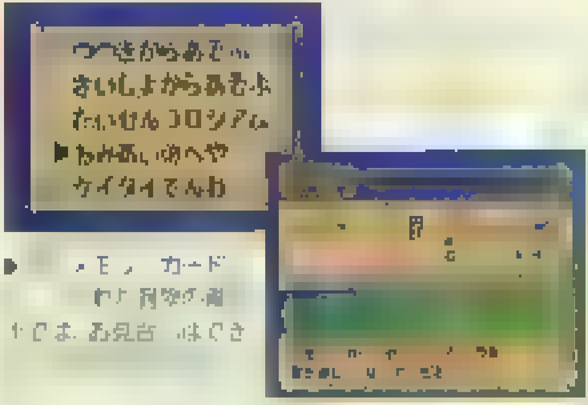












▶ モン カード
わ 同士の
ではお見合いはでき

「おみあい」は「はいごう」と違って1匹のモンスターからひとつのタマゴが手に入ります。「テリーのワンダーランド」同士、「マルタのふしぎな鍵」同士のお見合いはいつでもできますが、「テリーのワンダーランド」と「マルタのふしぎな鍵」とをお見合いさせる場合は、その両方をクリアする必要があります。

おみあいをするには

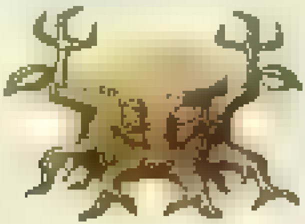
メニューから「おみあいのへや」を選びます。「おみあい」は♂と♂、♀と♀ではさせることはできません。ます「おみあい」するモンスターの性別を確認しましょう。確認後、モンスターを選んでAボタンで決定します。完了すると、まうけんのしょにセーブするか聞いてきます。

おみあいが成功すると

「おみあい」が成功すると、ふしぎなまどうしさんからタマゴを受け取り、受け取ったタマゴはモンスター牧場に送られます。生まれるモンスターは、基本的に自分が「おみあい」に出したモンスターの系統のモンスターが生まれます。









12 アプリ牧場で遊ぼう

「アプリ対応の携帯電話を持っていれば、ドラゴンクエストモンスターズ i」でモンスターをネットワーク上で冒険させることができます。

「アプリ牧場」とは？

「アプリ牧場」とは、アプリ対応のモバイル携帯のネット上でモンスターを冒険に出したり、他のプレイヤーとモンスターを交換できる場所です。モバイルで配信中の「ドラゴンクエストモンスターズ i」に会員登録（[illegible]円／月額）すれば、プレイステーションで育てたモンスターを「アプリ牧場」で冒険させることができます。

『ケイタイでぼうけん』

モンスターに様々な経験を積ませ育成します。

□ 旅に出す

モンスターを牧場の柵の外の世界に旅に出すことができます。旅に出たモンスターは旅先でタマゴを拾ってきたり、モンスターと戦ったり、ドキドキの冒険談を聞かせてくれたりします。旅によってステータスが上がります。

□ [illegible]

その場所は自動生成ダンジョンです。モンスターと出会い、アイテムを集めましょう。

□ 闘技場

自慢のモンスターを全国のプレイヤーと戦わせよう。

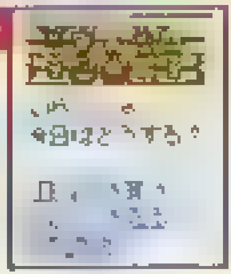




『ケイタイでこうかん』

モンスター市場で、自分の育てたモンスターと他のプレイヤーのモンスターを、ネット上で交換することができます。





□ モンスター市場

モンスターを登録して交換条件を設定しておくと、他のプレイヤーとモンスターを交換することができます。

モンスターをおくる

「プレイステーション」から発行される「転送の呪文」を使って、アプリ牧場とプレイステーションで何度でもモンスターを冒険させることができます。「転送の呪文」には「ケイタイでぼうけん」用と「ケイタイでこうかん」用の2種類があります。送り方は右図の操作手順を参照してください。

冒険に出す場合

モンスターのデータを31文字の「転送の呪文」にしてアプリ牧場で冒険させることができます。冒険に出した後の「プレイステーション」の牧場では「アプリ牧場に冒険中」となって、プレイステーションでは遊べなくなります。

交換に出す場合

他のプレイヤーとモンスターを交換する時に使います。モンスターのデータを27文字の「転送の呪文」にして「アプリ牧場」にデータを送ります。この転送の呪文が発行されると、転送されるモンスターのデータはメモリーカードから消えてしまいます。呪文の入力には十分に注意しましょう。



操作

- (P) スタートメニュー
- (P) 「ケイタイでんわ」を選ぶ
- (P) 「ケイタイでぼうけん」 / (P) 「ケイタイでこうかん」
- (P) モンスターを送る
- ドラゴンクエストモンスターズi
- 「モンスター転送」を選ぶ
- 「PSから受信」を選ぶ
- 「冒険が目的」 / 「交換が目的」
- "認証キー"を発行する

(P) Pマークのある所は「プレイステーション」での操作です

1. ケイタイ電話から暗証キーが発行されましたか?
   - 「はい」 → 2へ
   - 「いいえ」 [illegible]
2. "暗証キー"を入力する
3. モンスターを選ぶ
4. "転送の呪文"が発行される
5. "転送の呪文"を入力
6. モンスターを送ることができましたか?
   - 「はい」 → [illegible]
   - 「いいえ」 → 4へ

[illegible]





注意!!

●暗証キーが発行されモンスターのデータを転送し終わるまでは、携帯電話や"プレイステーション"の電源を切ったり、メモリーカードの抜き差しは一切行わないでください。「転送の呪文」が正しく発行されない場合があります。

●「転送の呪文」発行中に携帯電話の電池が切れてしまわないよう注意してください。

●"プレイステーション"で「アプリ牧場に冒険中」となっているモンスターを「のやまにかえす」を選んで消してしまうと、そのモンスターはアプリ牧場から"プレイステーション"の牧場に戻って来れなくなってしまいます。

モンスターをうけとる

携帯電話から発[illegible]される「転送の呪文」を使って、「[illegible]牧場」で冒険に出したモンスターを戻したり、携帯生まれのモンスターや市場で交換したモンスターを「プレイステーション」の牧場に連れてくることができます。送り方は右図の「操作手順」を参照してください。

[illegible]

「[illegible]牧場」で冒険に出していたモンスターや「[illegible]牧場」生まれのモンスターのみ、[illegible]文字の「転送の呪文」として「プレイステーション」の牧場に戻したり送ることができます。

[illegible]

モンスター市場で交換したモンスター、または冒険に出ていたモンスターを「[illegible]文字」転送の呪文にして「プレイステーション」の牧場に連れてきます。



操作手順

- ドラゴンクエストモンスターズ！
- 「モンスター転送」を選ぶ
- 「PSへ送信」を選ぶ
- スタートメニュー
- 「ケイタイでんわ」を選ぶ
  - 「ケイタイでぼうけん」
    - 「ぼうけんにだしたモンスターをうけとる」
    - 「ケイタイうまれのモンスターをうけとる」
  - 「ケイタイでこうかん」
- モンスターを選ぶ

[illegible]

暗証キーを発行しますか？

「はい」　「いいえ」

最初からやり直してください

↓

"暗証キー"を発行する

↓

"暗証キー"を入力

↓

ケイタイ電話に暗証キーをいれましたか？

「はい」　「いいえ」

↓

"転送の呪文"が発行される

↓

"転送の呪文"を入力

↓

転送完了







注意!!

●携帯電話から"転送の呪文"が発行されたら「アプリ牧場」から　そのモンスターのデータは消えてしまうので、"プレイステーション"への"転送の呪文"の入力は間違えないようにしてください

ドラゴンクエストモンスターズiってどんなゲーム??



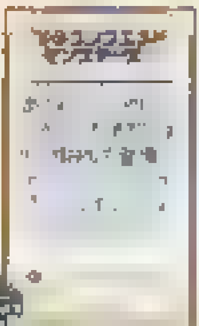
iアプリの世界で、全国のプレイヤーとコミュニケーションをとりながら、最強の牧場主になることを目指します。モンスターを捕まえ育てたり、闘技場でランキングを競ったり、時にはネット上の他のプレイヤーの牧場に忍び込んだり。あなたの手腕で牧場をうまく運営していきましょう。

どうやって手に入れるの?



まずはNTTドコモのiアプリ対応携帯電話を用意します。次に下記のアクセス方法にしたがってドラゴンクエストモンスターズiのサイトへアクセスして入会すると、ゲームが利用できるようになります。アプリをダウンロードすれば、お手持ちの携帯電話で楽しめるようになります。





■アクセス方法　iMenu→メニューリスト→ゲーム→ゲーム→ロールプレイング→ドラクエモンスターズ

■料金　[illegible]

ご利用にはNTTドコモのiモードサービスへの申し込み(月額300円)と別途パケット通信料が必要です。

お問い合わせ　メールアドレス　dqm@enix.co.jp





モンスターの特技

モンスターたちが成長していくことで、どんどん増えていく特技は、冒険の大きな楽しみです。ここでは、基本的な、攻撃・回復・補助・その他の特技を説明します。

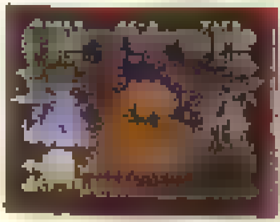
モンスターの特性を見極めろ!

モンスターは、それぞれ炎攻撃に強いもの、氷攻撃に弱いもの、魔法攻撃に強いものなど様々な特性を持っています。攻撃系の特技を使うときには、敵の特性をよく見極めて、なるべくダメージの大きいものを選びましょう。

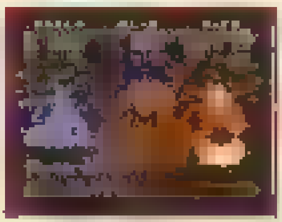
重ねがけで特性を崩そう!

モンスターの覚えた特技をさらに効果的に使いこなすテクニック、それが重ねがけです。同じ攻撃系の特技を何度も使い続けることで、モンスターの集中力が高まり、威力がパワーアップします。もちろんこのテクニックは友達との対戦でも応用可能です。

これが重ねがけだ!



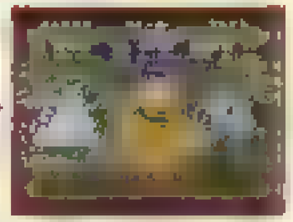
1回目



2回目



3回目



4回目　驚異のパワー!

強じんな耐性を誇るモンスターにも
大ダメージが!





攻撃系

戦闘時、敵を攻撃する特技です。敵1体に攻撃するものや、敵全体をまとめて攻撃できるものなどがあります。



特技名	特技の効果
メラ	敵1体を小さな火の玉で攻撃する
ギラ	敵全体を小さな炎で攻撃する
ベギラマ	敵全体をほとばしる炎で攻撃する
イオ	爆発を起こし、敵全体を攻撃する
バギ	敵全体を身を切り裂く竜巻で攻撃する
デイン	敵全体を稲妻で攻撃する
ヒャド	敵全体を氷の力で攻撃する
ザキ	敵1体に死の呪文を投げかけ、息の根を止める
たいあたり	体あたりで攻撃する
とっこう	とっこうして攻撃する
はげしいほのお	敵全体に激しい炎を吐き出す
しゃくねつ	敵全体に灼熱の炎を吐き出す
こおりのいき	敵全体に氷の息を吐き出す
かまいたち	敵1体をかまいたちで攻撃する
いなずま	敵全体を稲妻で攻撃する
がんせきおとし	敵全体の頭上に岩石を落として攻撃する
つなみ	敵全体につなみで攻撃する
なかまをよぶ	仲間を呼んで敵を攻撃する
かえんぎり	敵1体に炎の力で斬りつける
しんくうぎり	敵1体に真空の力で斬りつける
いなずまぎり	敵1体に稲妻の力で斬りつける





特技名	特技の効果
[illegible]	[illegible]
スライムたたき	スライム系のモンスターに大ダメージを与える
ドラゴンぎり	ドラゴン系のモンスターに大ダメージを与える
つばめがえし	とり系のモンスターに大ダメージを与える
[illegible]	むし系のモンスターに大ダメージを与える
[illegible]	植物系のモンスターに大ダメージを与える
あくまぎり	悪魔系のモンスターに大ダメージを与える
[illegible]	[illegible]系のモンスターに大ダメージを与える
メタルぎり	メタル系のモンスターに大ダメージを与える
[illegible]	2回連続で攻撃する
ばくれつけん	4回連続で攻撃する

[illegible]

[illegible]





特技名	特技の効果
ホイミ	味方1体のHPを少し回復する
ベホイミ	味方1体のHPを大幅に回復する
ベホマ	味方1体のHPを全て回復する
ベホマラー	味方全体のHPを大幅に回復する
ベホマズン	味方全体のHPを全て回復する
[illegible]	味方1体に自分のMPを少し与える。
[illegible]	味方1体に自分のMPを大幅に与える
[illegible]	味方1体に自分のMPを100与える。
ザオラル	[illegible]

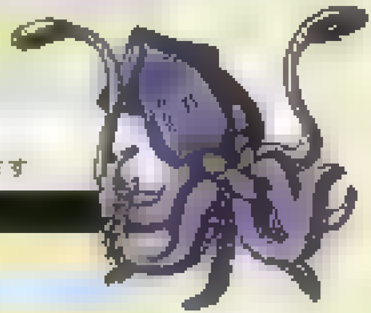


特技名	特技の効果
ザオリク	味方1体を完全な状態で生き返らせる
メガザル	命を捨てて味方全員を完全回復する
キアリー	毒に侵された味方の毒を消し去る
キアラル	味方の混乱をとく
キアリク	味方の麻痺や眠りをとく。
シャナク	味方の呪いをとく
メガザルダンス	自分の命と引き換えに仲間を回復する
ハッスルダンス	味方全体のHPを大幅に回復する
めいそう	自分のHPを約500回復する。
せいれいのうた	チカラつきた味方を生き返らせる歌を歌う



補助系

戦闘時に、攻撃補助や、守備の補助の効果が表れます
特技と戦闘の特技を組み合わせて使うと、戦力が大幅にUPします



特技名	特技の効果
スカラ	味方1体の守備力を上げる。
ルカニ	敵1体の守備力を下げる。
ピオラ	味方1体の素早さを上げる。
ボミエ	敵1体の素早さを下げる。
バイキルト	味方1体の攻撃力を2倍にする
マヌーサ	幻で敵を包み込む
ラリホー	敵1体を眠りに誘う
マホキテ	自分の受けた呪文のMPを自分のものにする
メダパニ	敵を混乱させる。
マホカンタ	敵のかけた魔法を跳ね返す





特技名	特技の効果
[illegible]	炎や吹雪から身を守る
マジックバリア	[illegible]アをはり魔法からのダメージを減らす
[illegible]	[illegible]で敵を[illegible]させる
みかわしきゃく	敵の攻撃をかわしやすくする。
[illegible]	まぶしい光で敵の目をくらませる
いてつくはどう	敵がつかった状態[illegible]を解除する。
[illegible]	[illegible]
なめまわし	敵1体を1ターン休ませる
[illegible]	[illegible]敵からの攻撃を受ける
[illegible]	特技を1度だけ無効にする

[illegible]



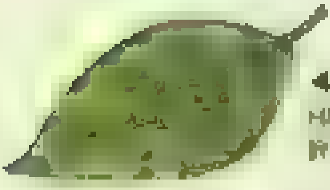
特技名	特技の効果
[illegible]	[illegible]
[illegible]	異性の敵を呼び寄せる
[illegible]	ダメージを受ける[illegible]
[illegible]	ダンジョンから脱出する。
[illegible]	[illegible]
[illegible]	100Gでアイテムを買いに行く。
[illegible]	現在いるMAP内のアイテムを表示する
[illegible]	敵[illegible]体を休ませる
[illegible]	[illegible]





どうぐ紹介

「どうぐ」はお店で買ったり、フィールドやダンジョンなどで見つけることができます。冒険を有利に進めるために、必要なものは始めに確認してから旅立ちましょう。



◀薬草
HPを回復させる
冒険の必需品です

▶毒消し草
毒におかされてしまったら、
毒を消し去る効果が
あります



▶種・木の実
モンスターの能力を上げる
ことができます。「ちからの
たね」「まもりのたね」
「ふしぎなきのみ」な
ど色々な種類があります





◀肉
[illegible]
[illegible]
[illegible]
仲間になる確率が上がります

▶キメラのつばさ
旅の扉の異世界から、タイ
ジュの国やマルタの国へ帰
ることができます

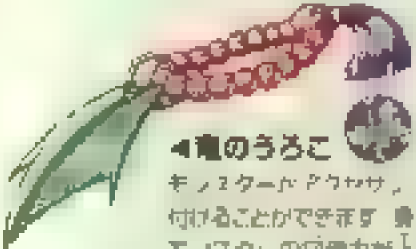


▶本

「こわいはなしのほん」や「ユーモアのほん」などがあり、モンスターに読ませる。そのモンスターの性格を変えることができます

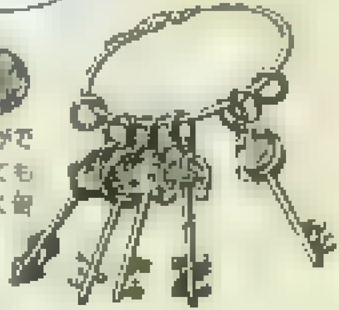






◀竜のうろこ

モンスターが「アクセサリ」として身に付けることができます。身に付けるとモンスターの守備力が上がります



▶ふしぎなかぎ

異世界への扉を開くことができます。かぎやで鑑定してもらうと、どこの世界を開く鍵かを判別してもらえます



◀マルタのえだ

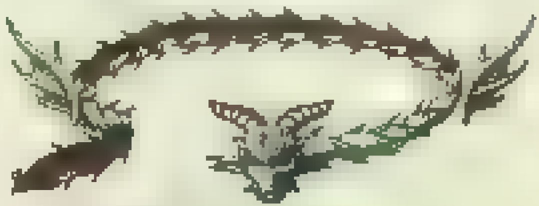
地面にさすと、一瞬でふしぎなドアのほこらが現れます



◀つえ

道具として使うと、いろいろな効果を発揮します「ま[illegible]

[illegible]



▲ドラゴンベルト

アクセサリーの一種で、モンスターが身に付けると体力がすこし上がります



冒険のヒント

旅の行く手には、さまざまなモンスターや危険が待ち受けていることでしょう。ここでは、スムーズに旅を進め冒険を楽しむためのヒントをまとめてみました。すべてのモンスターマスターに贈るアドバイスです。

まずは話を聞いてみよう

[illegible]まず村や町で[illegible]必ず話を聞いてみることです。[illegible]さまざまな[illegible]冒険のヒントが[illegible]います。

しっかり調べてアイテムGET!

[illegible]や[illegible]の[illegible]意外なアイテムが隠されていたりします。[illegible]ようにしましょう。

冒険の書に記録しよう

イベントの終わりや宿屋に行く時には、必ず冒険の書に記録しましょう。



「はいごう」でオリジナルのモンスターを手に入れよう

「はいごう」することによって、あなただけのオリジナルモンスターを手に入れることができるかもしれません。特殊な能力を持つモンスターを「はいごう」で手に入れて、もっと楽しく冒険を進めてみては？

モンスター牧場に預けたら時々様子を見にいこう

モンスターを長い間預けっぱなしにしておくと、やせ[illegible]言うことをなかなか聞いてくれなくなってしまいます。預けたモンスターは、時々様子を見に行って、冒険に連れ出して上げましょう。



ドラゴンクエスト 公式ガイドブック

書籍お問い合わせ▶書籍編集TEL.03-5352-6433 出版営業TEL.03-5352-6441



"プレイステーション" ドラゴンクエストモンスターズ1・2 星降りの勇者と牧場の仲間たち 公式ガイドブック

編集・制作：エニックス



DQM1・2の楽しさを掲載した、公式ガイドブックが登場！
"プレイステーション"ならではの新情報も満載!!

2002年6月末発売！

ドラゴンクエスト グッズ

商品お問い合わせ▶トイホビー企画TEL.03-5352-6442
通信販売のお問い合わせ▶(株)ユニエ ドラクエ通販部TEL.03-3820-6001

新アイテム登場!!

好評発売中!!!

ドラゴンクエスト バトエンG ジェネレーション



新戦力が加わり バトルは進化する!!

エニックスは、ケータイコンテンツも、もりだくさん!!!

「ドラゴンクエストモンスターズ」がiアプリ版で登場だ!

ケータイで遠く離れた友達と「対戦」「交換」「配合」ができる!

『ドラクエモンスターズi』

- 「ドラクエモンスターズi」のご利用には、月額300円の情報料のほかに、iモードサービスへの申込みとパケット通信料が必要です。
- "プレイステーション"「ドラゴンクエストモンスターズ1・2」との詳しいモンスター転送については、33ページを見てね!

アクセス方法

メニューリスト ⇒ ゲーム ⇒ ゲーム1 ⇒ ロールプレイング ⇒ ドラクエモンスターズi

月額 **300円**
ドコモ 503iシリーズ対応

ケータイで堀井雄二の名作三部作がよみがえる!!



『北海道連鎖殺人オホーツクに消ゆ』
『ポートピア連続殺人事件』
『軽井沢誘拐案内』
が 月額 **300円** でプレイできる!
(アプリ アドベンチャーゲーム ドコモ 503iシリーズ対応)

「未解決事件ファイル」

アクセス方法

メニューリスト⇒iアプリメニュー⇒ゲーム⇒ゲーム2⇒アドベンチャー⇒未解決事件ファイル

ケータイ ドラゴンクエスト 見る! 聴く! 遊ぶ!

着信メロディの新曲を
毎日配信中!!

DRAGON QUEST NET

iモード

「ドラゴンクエストi V」	[illegible] 月額[illegible]円/[illegible]円
「スライムダービー」	(iアプリ 育成ゲーム) 月額[illegible]円
「カジノデラックス」	(iアプリ・カジノゲーム) 月額[illegible]円
「ザラタカジノ」	(カジノゲーム) 月額[illegible]円
「カードのほこら」	(カードバトル) 月額[illegible]円
「エニックス♪メロディ」	(着信メロディ) 月額[illegible] [illegible]

アクセス方法

メニューリスト⇒ゲーム⇒ゲーム1⇒ロールプレイング⇒(i)カードのほこら

EZweb

「ドラゴンクエストi V」	[illegible] 月額[illegible]円/[illegible]円
「エニックス♪メロディ」	※EZwebの[illegible]です。
	(着信メロディ) 月額[illegible]円・[illegible] +30円/1曲([illegible])

アクセス方法

EZインターネット⇒メロディ・カラオケ⇒着信メロディ⇒エニックス♪メロディ

J-スカイ

「ドラゴンクエストi V」	([illegible]・アプリ) 月額200円/300円
「ドラゴンクエストカジノDX」	(アプリ[illegible]ゲーム) 月額300円
「エニックス♪メロディ16」	(着信メロディ) 30円/1曲

アクセス方法

エンターテイメント⇒着信メロディ・カラオケ⇒ゲーム・パチンコ⇒エニックス♪メロディ16

※ご利用にはそれぞれEZweb、J-スカイ、iモードのサービスへの申込みと通信料が必要です。
※「i-mode/アイモード」「iアプリ/アイアプリ」は株式会社NTTドコモの登録商標または商標です。

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。「NTSC J」あるいは[redacted]の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"(PS one)および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン(▲)ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)にはつながないでください。残像現象(画面の焼き付き)が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ(DUALSHOCK)などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

ドラゴンクエストモンスターズ1・2
星降りの勇者と牧場の仲間たち

株式会社 エニックス 〒151-8544 東京都渋谷区代々木4-31-8

SLPM 87059